

Sinclair ZX Spectrum +2

L'evolució del microordinador popular

El **Sinclair ZX Spectrum +2**, llançat el 1986, és un dels models més coneguts de la línia Spectrum i representa una evolució important en la història dels microordinadors. Aquest model va ser desenvolupat per Amstrad després d'adquirir Sinclair Research, i va introduir millores tant en el disseny com en les funcionalitats, sense perdre de vista la filosofia de ser un ordinador assequible i accessible per al públic general.

Context històric

Durant la primera meitat dels anys 80, el **ZX Spectrum** original, desenvolupat per Sinclair, es va convertir en un dels microordinadors més venuts d'Europa, destacant per la seva relació qualitat-preu i per la seva biblioteca massiva de jocs i aplicacions educatives. Tot i l'èxit, Sinclair Research va començar a tenir dificultats financeres a mitjans dels anys 80, fet que va portar a la seva adquisició per part d'Amstrad el 1986.

Amstrad va aplicar la seva experiència en la producció d'ordinadors assequibles, com l'Amstrad CPC, per actualitzar la línia Spectrum. Així va néixer el **Spectrum +2**, un model que incorporava una sèrie de millores que buscaven atraure tant als fans dels models originals com a nous usuaris.

Característiques tècniques

Processador:

- Zilog Z80A a 3,5 MHz, el mateix que en models anteriors, garantint compatibilitat amb el programari del ZX Spectrum original.

Memòria:

- **128 KB de RAM**, duplicant la capacitat del Spectrum 128 i permetent executar jocs i aplicacions més sofisticades.

Teclat:

- Un teclat de molla de mida completa, millorant l'experiència de mecanografia respecte als models antics, que utilitzaven teclats de membrana o goma.

Unitat de casset integrada:

- El +2 incorporava un **Datacorder** (similar al de l'Amstrad CPC 464), una unitat de casset integrada per carregar i desar programes amb més facilitat.

Gràfics:

- Capacitat per mostrar fins a 15 colors a una resolució de 256x192 píxels, utilitzant el mateix sistema d'atributs de colors del ZX Spectrum original.

So:

- Incloïa un xip **AY-3-8912**, introduït al Spectrum 128, que permetia reproduir so polifònic de 3 canals i es va convertir en un estàndard en molts jocs.

Connexions:

- Ports per a joysticks (compatibles amb Sinclair i Kempston), sortida de vídeo per a TV o monitors i port d'expansió per a perifèrics.

Disseny físic

El disseny del Spectrum +2 era una combinació d'elements dels models Spectrum anteriors i dels ordinadors Amstrad CPC. El cos de l'ordinador, fabricat en plàstic gris fosc, incloïa el teclat i la unitat de casset integrats, donant-li una aparença més sòlida i professional. El logotip de Sinclair es mantenia a la carcassa, però es combinava amb el d'Amstrad, simbolitzant el canvi en la propietat de la marca.

Biblioteca de programari i compatibilitat

El ZX Spectrum +2 era totalment compatible amb l'amplíssim ecosistema de jocs i aplicacions creats per al ZX Spectrum original. Aquesta compatibilitat era clau per a la seva acceptació, ja que els usuaris podien continuar gaudint dels títols ja disponibles al mercat. A més, gràcies a les seves capacitats millorades de RAM i so, es van desenvolupar nous jocs i aplicacions específicament per aprofitar el maquinari més potent del +2.

Recepció i impacte al mercat

El ZX Spectrum +2 va tenir un gran èxit comercial, especialment al Regne Unit i Espanya, on la marca Spectrum ja tenia una presència consolidada. La unitat de casset integrada i el teclat millor van ser ben rebuts, ja que simplificaven la configuració i milloraven l'experiència d'usuari. A més, Amstrad va utilitzar estratègies de màrqueting efectives, oferint paquets que incloïen jocs i aplicacions per atraure el públic familiar.

Llegat i evolució

El ZX Spectrum +2 va ser el primer d'una sèrie de models desenvolupats per Amstrad, seguit pel **Spectrum +2A** i el **Spectrum +3**, aquest últim amb una unitat de disquet incorporada. Tot i que el mercat dels microordinadors va començar a declinar amb l'arribada dels PCs compatibles i les consoles de videojocs, el +2 es manté com un símbol de la transició de Sinclair a Amstrad i de l'època daurada dels microordinadors a Europa.

Avui dia, aquest model és considerat una joia per col·leccionistes i una màquina emblemàtica que simbolitza l'accés popular a la informàtica i als videojocs durant els anys 80 i 90.